



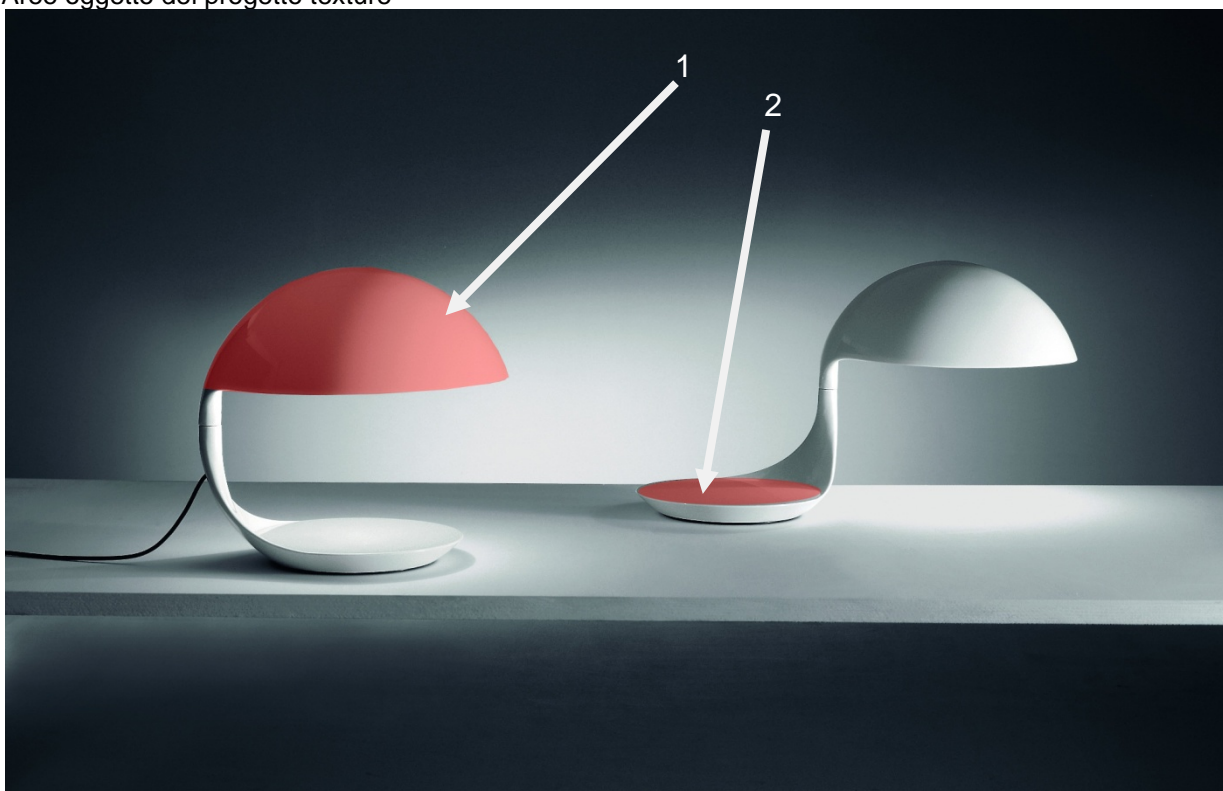
Dettagli tecnici per la realizzazione della texture

per agevolare la realizzazione del progetto abbiamo preparato un file 3D della lampada con mappatura virtuale (UWMAP) che potrà essere utilizzato per disegnare direttamente sull'oggetto 3D utilizzando molteplici programmi di disegno digitale.

Vi consigliamo i seguenti programmi:
ZBrush, Photoshop, Cinema 4D e Substance Painter.

IMPORTANTE

Aree oggetto del progetto texture



1. la calotta superiore
2. il piano della base

Disegno della lampada Cobra

